**Grile – Java**

Student: Irimiciuc Andreea

Grupa: 227

Email: [irimiciuc\_anda25@yahoo.com](mailto:irimiciuc_anda25@yahoo.com)

* Se dă următorul cod. Care este apelul corect pentru funcția *newInstance()* ca în urma apelului să se afișeze pe ecran [10, 20, 30, 0] ?

import java.lang.reflect.Array;

import java.util.Arrays;

public class R {

public static void main(String[] args)

{

int x = 0;

int y = 4;

int[] intArray = (int[])Array

.newInstance(**?,?**);

Array.setInt(intArray, 0, 10);

Array.setInt(intArray, 1, 20);

Array.setInt(intArray, 2, 30);

System.out.println(Arrays.toString(intArray));

}

}

* Variante răspuns:

1. class.int,x
2. int.class,x
3. int.class,y
4. class.int,y

* Justificare răspuns:

Răspunsul corect este c).

Ordinea corectă a apelului este int.class. Al doilea parametru este y deoarece reprezintă numărul de elemente al vectorului pe care îl dorim să le afișăm, adică 4.

* Concepte:

Reflection Array Class în Java

* Dificultate:

Medium